

QUYẾT ĐỊNH

Về việc ban hành Thể lệ cuộc thi quốc gia “Thiết kế hồ sơ bài giảng điện tử e-Learning” năm học 2009-2010

Căn cứ Chỉ thị số 55/2008/CT-BGD T ngày 30/9/2008 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về tăng cường ứng dụng, phát triển và ứng dụng công nghệ thông tin trong ngành giáo dục giai đoạn 2008 - 2012;

Căn cứ Quyết định số 7939/Q -BGD T ngày 20/11/2008 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc quy định chức năng, nhiệm vụ và cơ cấu tổ chức của các đơn vị thực hiện chức năng quản lý nhà nước thuộc Bộ Giáo dục và Đào tạo;

Căn cứ Quyết định số 8863/Q -BGD T ngày 18/12/2009 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc thành lập Ban Chủ tịch, Ban Tổ chức cuộc thi thi đấu thiết kế hồ sơ bài giảng điện tử e-Learning năm học 2009 - 2010;

Xét đề nghị của Cục trưởng Cục Công nghệ thông tin,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi quốc gia thi đấu thiết kế hồ sơ bài giảng điện tử e-Learning năm học 2009-2010.

Điều 2. Ban Tổ chức cuộc thi có trách nhiệm tổ chức thực hiện và hướng dẫn cuộc thi theo Thể lệ này.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các ông (bà) Chánh Văn phòng, Cục trưởng Cục Công nghệ thông tin, Giám đốc Quản lý Công nghệ Lawrence S.Ting, Trưởng các đơn vị có liên quan, Giám đốc các sở giáo dục và Đào tạo, Hi hữu trưởng các trung tâm học tập và nâng cao năng lực chuyên môn chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này.

Nơi nhận:

- Bộ trưởng (báo cáo);
- Các thành viên Ban Tổ chức cuộc thi;
- Các Sở GD& T;
- Các trung tâm Học tập và Nâng cao năng lực chuyên môn
- Website Bộ ; Website cuộc thi;
- Lưu: VT, Cục CNTT.



Điều 3. Cơ cấu Ban Chỉ đạo và Ban Tổ chức cuộc thi

1. Ban Chỉ đạo cuộc thi gồm:

- a) Lãnh đạo Bộ GD&ĐT: Trưởng ban;
- b) Lãnh đạo Cục CNTT thuộc Bộ GD&ĐT: Phó ban thường trực;
- c) Lãnh đạo Bộ Hỗ trợ công nghệ Lawrence S.Ting: Phó ban.

2. Ban Tổ chức cuộc thi gồm:

Các thành viên Cục Công nghệ thông tin, Bộ GD&ĐT; Trưởng ban;

Các thành viên

- a) Cục CNTT;
- b) Bộ Hỗ trợ Công nghệ Lawrence S.Ting;
- c) Các Văn phòng thuộc Bộ GD&ĐT;
- d) Mặt trận Bộ GD&ĐT;
- e) Mặt trận trường đại học, cao đẳng chuyên ngành;
- f) Các nhân viên tài trợ khác cho cuộc thi.

3. Giúp việc cho Ban Tổ chức cuộc thi có Thành viên ký, chịu trách nhiệm tổng hợp hồ sơ dự thi; phân công tác vụ liên quan; tuyên truyền, phổ biến rộng rãi Thông lệ cuộc thi.

4. Giúp việc cho Ban Tổ chức về công tác chuẩn bị thi là Hội đồng chuyên môn và Hội đồng chuyên môn chung chuyên môn, do Bộ GD&ĐT quy định thành lập.

5. Ban Tổ chức cuộc thi có trách nhiệm điều hành và giám sát quá trình tổ chức, thi cử và ghi nhận quy tắc các vấn đề liên quan đến cuộc thi.

6. Địa chỉ liên lạc thông tin của Ban Tổ chức:

- a) Cục Công nghệ thông tin, Bộ GD&ĐT

Số 30/18 Đường Quang Trung, Hà Nội

Điện thoại: (844) 38 69 57 12

- b) Bộ Hỗ trợ Công nghệ Lawrence S.Ting

Lầu 4, Cao ốc Lawrence S.Ting, 801 Đường Nguyễn Văn Linh,

Phường Tân Phú, Quận 7, TP. Hồ Chí Minh.

Điều 4. Phạm vi, nội dung cuộc thi và đối tượng dự thi

1. Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi quốc gia;

2. Nội dung thi gồm bài thi ngắn hạn của các môn học: Toán, Vật Lý, Hóa Học, Sinh Học, Tiếng Anh, Tin Học, Văn, Lịch Sử, Địa lý, Giáo dục Công dân, Công nghệ và Môi trường thuộc chương trình trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) và giáo dục thường xuyên (GDTX). Ngoài bài thi ngắn hạn

c a các môn thi nêu trên còn có ph n thi dành cho website e-Learning, sách giáo khoa i n t và Thí nghi m o.

3. i t ng tham gia cu c thi là các cá nhân ho c nhóm (sau ây g i chung là nhóm) g m: giáo viên các tr ng THCS, THPT, trung tâm GDTX; sinh viên các tr ng i h c, cao ng s ph m. M t nhóm có th m i chuyên gia t v n và các c ng tác viên. Chuyên gia t v n và c ng tác viên không thu c thành ph n c a nhóm tham gia cu c thi. S l ng thành viên trong nhóm không h n ch . M t tr ng có th ng ký nhi u nhóm tham gia. M i nhóm c phép ng ký d thi nhi u s n ph m c l p khác nhau.

Điều 5. Yêu cầu và định hướng đối với sản phẩm dự thi

1. Yêu cầu chung

- a) N i dung s n ph m tham gia cu c thi bám sát ch ng trình các môn h c.
- b) T t c các thông tin g n kèm trong s n ph m d thi u ph i rõ ngu n g c và cung c p các thông tin v ngu n g c c a t li u tham kh o;
- c) Ngôn ng chính c s d ng là ti ng Vi t, khuy n khích có phiên b n ti ng Anh i kèm;
- d) Các nhóm có th ch ng t công khai s n ph m d thi l y ý ki n óng góp hoàn thi n s n ph m;
- e) thuc y tri n khai email theo tên mi n c a giáo d c, Ban T ch c khuy n khích các tác gi bài gi ng dùng email có tên mi n c a S , c a tr ng ho c @moet.edu.vn (C c Công ngh Thông tin c p r ng rãi, xin g i ng ký qua dangky-email@moet.edu.vn); tránh dùng các email có tên mi n xã h i chung nh @yahoo, @gmail, vnn.vn).

2. Yêu cầu đối với sản phẩm Bài giảng e-Learning

- a) Bài gi ng e-Learning c t o ra t các công c t o bài gi ng, có kh n ng tích h p a ph ng ti n truy n thông (multimedia) g m phim (video), hình nh, ho , ho t hình, âm thanh, ti ng nói í), tuân th m t trong các chu n SCORM, AICC (Có Ph l c ính kèm gi i thi u m t s ph n m m công c áp ng yêu c u tiêu chu n và c khuy n cáo s d ng).
- b) Nhóm tác gi có th thuy t minh thêm làm rõ s n ph m d i d ng m t giáo án, trong ó gi i thi u và nh n m nh quan i m, ý c a tác gi khi xây d ng bài gi ng; m c ích, yêu c u í
- c) Bài gi ng c xây d ng theo bài, theo ch ng ho c theo c ch ng trình môn. Khi ch m, ch t l ng bài gi ng c chú tr ng hàng u, r i n s l ng.

d) Trang u tiên c a bài gi ng ghi rõ theo m u:

M c tin	Thí d trang trình bày u tiên
Tên cu c thi	BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Cuộc thi Thiết kế hồ sơ bài giảng điện tử e-Learning -----
tên bài gi ng.	Bài giảng: SÓNG ÂM THANH
tên môn, tên l p;	Chương trình Vật lý, lớp 12
tên (nhóm) tác gi biên so n;	Giáo viên: Lê Văn Nam
email:	levannam@moet.edu.vn
tên tr ng h c; qu n/huy n, t nh/tp	Trường THPT Chu Văn An, huyện ABC, tỉnh/tp XYZ
Tháng n m 2010	Tháng 4/2010

- Trang cu i c a bài gi ng c n nêu rõ các tài li u và website tham kh o.

e) N i dung bài gi ng có th có các trang tr c nghi m t ng tác c ng c ki n th c, kích thích ng i h c h c m t cách tích c c.

f) D ng xu t b n và công b bài gi ng: Khuy n khích dùng các công c so n bài gi ng tu theo nhu c u s d ng có th xu t ra các d ng: CD (offline), web (online), pdf (textbook);

g) T li u gi ng d y: Bên c nh vi c dùng các t li u c a xã h i, Ban T ch c khuy n khích giáo viên t t o video quay các bài thí nghi m th t và t ch p các nh t li u n u có i u ki n (nh di tích, nh nhân v t lịch s , nh thi t b í); t v hình ho (graphic).

h) Có ghi âm l i gi ng c a giáo viên và cho xu t hi n hình ho c video giáo viên gi ng bài khi c n thi t;

i) S d ng các công c quay phim thao tác màn hình làm bài gi ng v ho t ng c a các ph n m m cho môn tin h c và các môn h c khác.

3. Yêu cầu đối với sản phẩm Website e-Learning

a) Website e-Learning th hi n môi tr ng h c tr c tuy n g m các bài gi ng e-Learning, h th ng qu n lý h c t p LMS; khuy n khích dùng ph n m m

mã ngu n m nh h th ng qu n lý h c t p LMS c a Moodle, Dokeos; website ch a phòng h c o nh Adobe Connect;

- b) C n có trang gi i thi u tóm t t n i dung trên website;
- c) a ch website (n u có online);
- d) Website trên localhost, ghi vào a CD ch y ngo i tuy n.

4. Yêu cầu đối với sản phẩm Sách giáo khoa điện tử

- a) nh h ng:
 - Có m c l c sách giáo khoa i n t y theo ch ng trình môn h c;
 - Khuy n khích xây d ng sách giáo khoa i n t c xây d ng trên n n **wikipedia** và **toolbook**;
 - Tích h p a ph ng ti n;
 - Có tính m t o i u ki n cho m i ng i góp ý, b sung, c p nh t;
- b) Cách ti p c n n i dung sách giáo khoa mang tính sáng t o, m i và hi u qu h n;
- c) Kh i l ng n i dung hoàn ch nh theo t ng ch ng ho c toàn b ch ng trình;
- d) Có nh h ng phát tri n, b sung và c p nh t ti p;
- e) Các s n ph m b tr kèm theo (ph n m m chuyên d ng n u có).

5. Yêu cầu đối với sản phẩm Thí nghiệm ảo

- a) Thí nghi m o: Là các ph n m m ho c mô un ph n m m mô ph ng, th ng là các mô un c vi t b ng Java applet, Interactive flash video, tích h p a ph ng ti n và có tính m (mã ngu n) t o i u ki n cho m i ng i b sung, c p nh t;
- b) Thí nghi m o c xây d ng theo bài, theo ch ng, theo ch ng trình môn h c ho c theo mô un ki n th c, khuy n khích xây d ng m t t p h p các thí nghi m hoàn thi n cho m t n i dung c th ;
- c) N i dung thí nghi m ph i chính xác, ph n ánh úng tính ch t khoa h c;
- d) Khuy n khích xây d ng thí nghi m khó th c hi n trong th c t .

Điều 6. Nội sản phẩm

1. Hình sản phẩm và logo gói nộp đề thi: xem trong phần **hướng dẫn** trên website của thi.

2. Hình đề thi có trong phong bì dán kín, phía ngoài ghi tên cá nhân hoặc nhóm đề thi và thành phần hình sản phẩm có bên trong.

3. Hình ảnh hình sản phẩm đề thi:

a) Chụp phát buổi. Trên phong bì ghi:

Đề sản phẩm đề thi Thiết kế hồ sơ Bài giảng điện tử e-Learning

Cục Công nghệ thông tin, Bộ Giáo dục và Đào tạo,

Số 30/18 Tô Quang Bộ, Hà Nội.

b) Qua e-mail: Bài đề thi có thể nén và gửi kèm mang tính bổ sung theo địa chỉ e-mail của thi: thi-baigiang@moet.edu.vn với chủ đề (subject) của đề thi là *Đề sản phẩm đề thi Thiết kế hồ sơ Bài giảng điện tử e-Learning*;

4. Sản phẩm đề thi có thể có hay không có thể có công bố trên website của Bộ GD&ĐT để có thể có chia sẻ, dùng chung.

Điều 7. Hỗ trợ, tư vấn làm sản phẩm

a) Trong quá trình tham gia của thi, Cục CNTT tổ chức tư vấn, góp ý, kiểm tra sản phẩm và hỗ trợ công nghệ làm sản phẩm; cung cấp phần mềm (nếu có) và chủ đề website. Địa chỉ e-mail tư vấn thi-baigiang@moet.edu.vn;

b) Khuyến khích các nhóm tác giả đăng ký tư vấn, kiểm tra và đánh giá các trình bày, tổ chức và cá nhân khác.

Điều 8. Tiến độ thời gian

1. Thời gian kết thúc nhận hình sản phẩm đề thi là ngày 20/7/2010 (theo buổi).

2. Tổ chức chấm sản phẩm trong tháng 8 năm 2010.

3. Công bố, trao giải thưởng và tặng thưởng của thi trước ngày 15/9/2010.

4. Ban Tổ chức của thi có thể thay đổi, điều chỉnh lịch cho phù hợp với thực tế. Lịch thay đổi sẽ được thông báo các nhóm đề thi qua hình thức website và e-mail.

Điều 9. Giải thưởng của cuộc thi

1. Tác giả của các sản phẩm có thể có Ban Tổ chức mời và trao phần thưởng và nhận quà tặng Ban Tổ chức, các nhà tài trợ.

Các cuộc thi như sau:

TT	Giải thưởng	Số giải theo môn học	Số giải theo sản phẩm khác	Tổng số giải	Mức thưởng (VNĐ)
1	Giải nhất		1	1	50.000.000
2	Giải nhì	24	3	27	30.000.000
3	Giải ba	60	6	66	20.000.000
4	Giải khuyến khích	96	9	105	15.000.000
5	Giải đặc biệt	180	12	192	10.000.000
6	Giải khuyến khích	240	30	270	5.000.000
7	Giải thưởng (cấp trường)	30	3	33	20.000.000
8	Giải thưởng (cấp xã)	5		5	20.000.000
9	Quà lưu niệm (cho tất cả các nhóm vào vòng chung khảo)			2000	200.000

Giải thích:

- Môn học: Toán, Vật lý, Hóa học, Sinh Học, Tiếng Anh, Tin học, Văn, Lịch sử, Địa lý, Giáo dục Công dân, Công nghệ và Mỹ thuật.

- Sản phẩm khác: Website e-Learning; Sách giáo khoa điện tử và Thí nghiệm ảo.

i. Cuộc thi có thể là tiềm năng học sinh và có giá trị đáng kể;

ii. Các cuộc thi trên có thể thay đổi dựa theo kết quả và chất lượng sản phẩm. Ban Tổ chức có thể ưu tiên, cân nhắc giải thưởng của các môn. Ban Tổ chức có thể hủy bỏ thêm giải thưởng khi cần.

2. Tổng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo cho các tập thể và cá nhân có sản phẩm tốt giải cao.

3. Có giấy khen như một giải thưởng của Ban Tổ chức cuộc thi.

Điều 10. Hội đồng Giám khảo

Hội đồng giám khảo gồm: Hội đồng chuyên môn và Hội đồng chung khảo, do Ban Tổ chức quy định thành lập.

Hội đồng chuyên môn và lựa chọn nội dung các sản phẩm dự thi chuyển thành sản phẩm tốt chuyển sang vòng chung khảo.

Hội đồng chung khảo gồm: Giám đốc Công nghệ thông tin, Vụ Giáo dục Trung học, Vụ Giáo dục thể thao, giảng viên các trường đại học, cao đẳng Sư phạm, nhà khoa học giáo dục, giảng viên các trường THPT, THCS và các chuyên gia CNTT.

Điều 11. Tổ chức chấm sản phẩm dự thi

1. Vòng sơ khảo:

Hội đồng sơ khảo kiểm tra, thảo luận, đánh giá các sản phẩm dự thi và vào vòng chung khảo.

2. Vòng chung khảo

a) Thành lập báo cáo tổng hợp về những sản phẩm dự thi được chọn vào vòng chung khảo theo từng nội dung môn thi, tiến hành thành lập các Tiểu ban thu nhận Hội đồng chấm thi riêng hoặc chung, tuân theo số lượng và chức năng của các sản phẩm dự thi; xây dựng kế hoạch và cách thức chấm thi báo cáo với Ban Tổ chức Hội đồng chung khảo.

b) Ban Tổ chức Hội đồng chung khảo chịu trách nhiệm phân công thành viên phụ trách cho những sản phẩm dự thi. Ban Tổ chức Hội đồng giám khảo quy trình và lịch làm việc của Hội đồng giám khảo, danh sách những chuyên gia chấm và các vị quan trọng khác của vòng chung khảo.

c) Ban Tổ chức tổ mời những người tham gia cuộc thi có sản phẩm có đánh giá cao trình bày ý tưởng và cách trình công nghệ hoàn thiện sản phẩm.

d) Hội đồng Giám khảo lên thang điểm khi chấm. Quá trình chấm có tính lấy ý kiến bình chọn, nhận xét của các ngành nghề liên quan.

Điều 12. Tiêu chí đánh giá sản phẩm dự thi

Việc đánh giá kết quả của sản phẩm dự thi thông qua một số tiêu chí chính trên các phần sau:

a) Công nghệ:

- Bài giảng e-Learning phải xây dựng trên các công nghệ trình duyệt có hỗ trợ sản phẩm theo chuẩn SCORM hoặc AICC;

- Sử dụng các công cụ quản lý học tập LMS (website);

- Sử dụng các công nghệ làm bài thí nghiệm, phần mềm mô phỏng có hỗ trợ các Java applet, flash video có tính tương tác cao;

- Sử dụng ảnh tĩnh truyền tải; có ghi hình và lời giảng (tiếng) khi giảng bài;

- Music, phong cách hài hòa, không lòe loẹt;

- Âm thanh không ồn ào, không gây khó chịu;

- Phong cách chân thực, đáng tin;

- Sử dụng phần mềm như Adobe Connect;

- Tính m và tính c ng ng: s n ph m có th m c ng ng tham gia óng góp, c p nh t, b sung. Công c m nh wikibook ho c có ph n ti p thu ý ki n óng góp;

- S d ng các ng k t n i khi c n;

- Tính m u m c trong thi t k ng i khác có th áp d ng theo.

b) Nội dung:

- Chính xác, khoa h c v n i dung và ki n th c bài gi ng;

- Tính sáng t o, thi t th c, bám sát th c t , khoa h c và i m i;

- Tính hoàn thi n, y i v i t ng bài gi ng và t ng môn;

- Tính rõ ràng trong trích d n các tài li u, h c li u tham kh o.

c) Tính sư phạm và phương pháp truyền đạt:

- L y m c ích áp ng nhu c u t h c c a ng i h c là chính;

- L i gi ng (ti ng nói) và thuy t minh (v n b n) d hi u;

- T o tình hu ng h c t p;

- Có các câu h i h ng d n ng i h c t duy, h c m t cách tích c c; tránh c gi ng;

- Có tính t ng tác và h p d n;

- Có n i dung ki m tra, ánh giá.

d) Đánh giá chung:

- Hi u qu có th em l i cho ng i h c;

- Tính h p d n;

- Có th áp d ng i trà, ph bi n c trong th c ti n.

Điều 13. Công bố và trao giải thưởng

1. Các s n ph m đ thi t gi i t khuy n khích tr lên c công b trên website c a cu c thi.

2. L trao gi i và t ng k t cu c thi c t ch c vào tháng 9 n m 2010.

3. T t c các s n ph m đ thi u c công b trên website cu c thi, website c a B GD& T nh là kho bài gi ng và h c li u m .

PHỤ LỤC

Giới thiệu Danh mục một số phần mềm e-Learning có thể đáp ứng nhu cầu cuộc thi và khuyến khích sử dụng

1. Adobe Presenter (chạy trên powerpoint); www.adobe.com
2. Wondershare PPT2flash (chạy trên powerpoint); www.wondershare.com
3. Articulate (chạy trên powerpoint); <http://www.articulate.com/>
4. Adobe Captivate;
5. Adobe Connect là phòng họp và học trực tuyến, phòng eLearning, lập học trực tuyến. Adobe Connect giúp chia sẻ bài giảng soạn bằng Adobe Presenter và Captivate trực tiếp lên mạng. Hiện tại Cục CNTT cấp cho các đơn vị sử dụng qua địa chỉ tên miền <http://hop.edu.net.vn>
Có thể dùng thử qua <http://hop.edu.net.vn/dungthu>
6. Adobe Authorware;
7. Adobe Director;
8. LectureMAKER (Cục CNTT cung cấp);
9. Raptivity;
10. Phần mềm quay hình màn hình Camtasia và Adobe Captivate.
11. MS Producer (phiên bản beta 2010);
(tìm nhanh với <http://edu.net.vn/media>)
12. LMS Moodle (mã nguồn mở);
13. LMS Dokeos (mã nguồn mở);
14. Tài nguyên và phần mềm giáo dục <http://www.yenka.com>
15. Tham khảo tài nguyên giáo dục
<http://www.edumedia-sciences.com/en/>
<http://www.edumedia-share.com/>
16. Các template trong powerpoint <http://www.edrawsoft.com/>
17. Sơ đồ các phần mềm vẽ bản đồ tư duy (tìm với từ khóa mind map).
(Danh sách các tài liệu cấp cho trên website trong quá trình triển khai)